

# de leukste taarten shop



## Zwarte macarons

Maak zelf zwarte macarons met dit recept! Is zwart jouw favoriete kleur? Dan moet je deze zwarte macarons echt eens zelf maken. Alle materialen voor de macarons kun je kopen bij DeLeukstetaartenshop.

## Boodschappenlijstje



Silikomart Siliconen Mat Wonder Cakes  
Macaron 30x40cm

MAC01A  
€ 17,35



JEM Smitmondje Large Plain Round  
Savoy #3R

NZ3R  
€ 2,39



Patisserie Houten Kwastje 1,5cm

P02420  
€ 2,15



FunCakes Mix voor Botercreme 500g

F10125  
€ 4,07

# de leukste taarten shop



FunCakes Nonpareils Zwart 80g

F51545  
€ 2,28



FunCakes Nonpareils Zilver 80g

F51600  
€ 2,39



FunCakes Spuitzakken 30cm pk/10

F85100  
€ 3,25



FunCakes Colour Dust Zwart

F45200  
€ 3,49

# de leukste taarten shop

Overige benodigheden voor zwarte macarons:

- 70 gram eiwit
- 125 ml water
- 150 gram zachte ongezouten roomboter

Maak 300 gram FunCakes mix voor Macarons aan met 70 gram eiwit zoals is aangegeven op de verpakking. Spatel het zwarte kleurenpoeder voorzichtig door het beslag, tot het beslag helemaal zwart is. Gebruik geen vloeibare kleurstoffen want dit heeft invloed op de consistentie van het beslag en geeft geen mooie macarons. Doe het macaronbeslag in een spuitzak met de ronde spuitmond en spuit op de macaronmat doppen. Laat dit 2 uur aan de lucht drogen.

Maak ondertussen 125 gram FunCakes mix voor Botercrème aan met 125 ml water en zet apart. Verwarm de oven voor op 140°C (heteluchtoven 130°C). Bak de macarons in ongeveer 15 minuten gaar. Laat ze afkoelen op de mat voordat je ze eraf haalt.

Maak in een bakje een mengsel van zwart en zilver musketzaad. Maak de botercrème verder af zoals is aangegeven op de verpakking en kleur het met de gel zwart. Doe dit in een spuitzak met de ronde spuitzak en spuit royale doppen op 1 helft van de macaron. Duw de andere helft er op en rol de zijkanten door het zwart/zilver musket. Doe een beetje zilver verf op een schoteltje en met het bakkwastje geef je hiermee een veeg over de bovenkant van de macaron.